

Alpha Helix Asset Management 投資備忘錄 (五十二)

2023.06.30

AI 技術未來將如何大幅提高生產力？

AI 技術的 iPhone moment

人工智能 (AI) 已發展數十年，許多人的生活早已與 AI 密不可分，小至社群平台的推播演算法，大至國家間的兵棋推演，多年來皆有 AI 技術的參與，然而過往大眾多處於「用 AI 而不知有 AI」的階段，與 AI 相關的應用大多潛藏在底層技術中，與終端使用者的生產力少有直接關聯。

直到 2022 年 ChatGPT 技術問世以來，人們才頓然意識到生成式 AI 的先進與便利性，因此與其相關的應用如雨後春筍般出現，也為人類的生產力開拓出新的高度，本文以下將舉兩個具體的應用實例。

個人數位助理的終極型態

個人數位助理 (PDA) 在 2000 年初曾風靡一時，人們當時認為 PDA 的出現有望大幅提升個人生產力，然而受限當年的軟硬體技術尚未成熟，加之智慧型手機隨之出現，PDA 很快便無人聞問，而智慧型手機也逐漸融入人們的生活，其中部分功能被作為個人助理使用，如日程管理、事項提醒...等。

生成式 AI 的出現，無疑將個人數位助理的概念推升至新的高度，甚至可說是終極型態，舉凡將會議錄音整理為格式化的摘要、個人知識庫的自動建立、將文章擴寫、縮寫、潤飾...等，皆使一般大眾不必花費任何成本，也得以在數位設備中有一位全功能的助理，大幅減少人們打理日常瑣事的時間成本

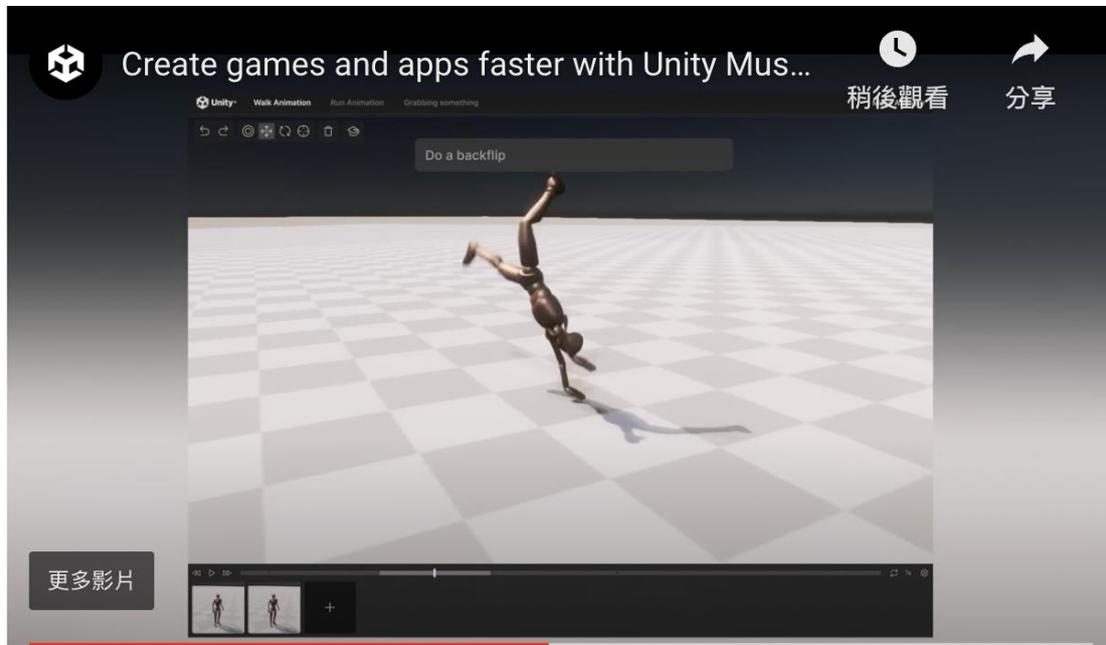


(圖一) 個人數位助理的概念，透過生成式 AI 再次興起

動畫生產與內容創作

生成式 AI 除對文字處理得以精準把控外，對於圖像乃至動畫的生成也是得心應手，今年（2023）以來，已有多款動畫自動生成的軟體問世，使用者只須輸入 prompt（提示語），即可運算出符合需求的影片，甚至可搭載自動生成的對白與配音。

而遊戲開發引擎公司的採用，更是將此技術推向新的高度，使得 VR 遊戲的仿真度指數型上升，更為接近元宇宙的終極概念，如遊戲開發引擎龍頭 Unity 近日引進 muse 平台，旨在使開發者僅需輸入文字，即可創建各種角色的物理建模動作，取代往日動畫工程師曠日費時地進行物理模擬，往後遊戲開發流程將更為迅速，品質也將更為逼真。



（圖二）Unity muse 平台示意圖

結語

AI 技術雖已出現多年，然而去年以來生成式 AI 的集大成——ChatGPT 不斷突破人們對 AI 的固有想像，使得市場高度關注生成式 AI 技術，乃至整體 AI 技術，因而投入大量資源開發相關應用，例如個人數位助理與動畫生成軟體...等，相信不久的將來，會有更多實用且價格低廉的產品持續問世。